[CU-002] Desconectar de Servidor

# Descripción de Caso de Uso

*“El case de uso inicia cuando el usuario elige por pantalla la opción desconectar de servidor desde las opciones que ofrece el entorno de usuario.”\*

*‘[*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **11/09/2012** |
| Autor: | Cristhian Camilo Gómez Narváez | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Id Caso de Uso:*** | **CU-001** | ***Nombre:*** | **Desconectar del Servidor** |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir al usuario establecer la conexión desde el entorno del usuario hacia el servidor de juego. | |
| *Actores o Participantes* | | Cliente (Jugador), Entorno de Usuario, Servidor. | |
| *Entradas* | | Dirección del Servidor.  Id de Cliente en Servidor. | |
| *Salidas* | | Liberación de conexión del servidor.  Registro en log del servidor. | |
| *Pre-Condiciones* | | Haber iniciado el entorno de usuario y haber seleccionado una dirección de servidor. | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Conexión establecida entre el entorno del usuario y el servidor. | |
| *Condición final de fallo:*  Notificación de no conexión y motivo de esta por pantalla | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | ***Flujo básico de éxito*** | |  | | | |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** | |  | | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
| 1 | Selecciona una dirección de servidor | |  | |  |  |  |
|  |  | | 2 | | Notificación de confirmación de Conexión |  |  |
| 3 | Confirmación de operación | |  | |  |  |  |
|  |  | | 4 | | Envío de petición de conexión a dirección de Servidor. |  |  |
|  |  | |  | |  | 5 | Recepción de petición de conexión. |
|  |  | |  | |  | 6 | Registro de usuario en servidor y escritura en log del evento. |
|  |  | |  | |  | 7 | envío de confirmación de conexión e ID de cliente en servidor |
|  |  | | 8 | | Recepción de confirmación de conexión |  |  |
|  |  | | 9 | | Notificación a usuario con Id de cliente en Servidor por pantalla |  |  |
| 10 | Confirmación de Notificación | |  | |  |  |  |
|  | | El caso de uso termina. | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Variaciones (Caminos Alternativos):*** | No existen caminos alternativos |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en la comunicación en envío de petición de conexión desde el entorno de usuario al servidor (4).** * **Fallo de comunicación en envío de confirmación de conexión desde el servidor hacia el Cliente (7).** |
| *Extensiones* | * ***While no recepción de confirmación (8)*** * **If** máximo número de reintentos  1. **Notificar por pantalla al usuario la no conexión**   Enviar petición de conexión hacia el Servidor (4)  ***end loop*** |
| *Requerimientos*  *Asociados* |  |